

目录

- c:geo használati útmutató** 2
 - A c:geo-ról 2
 - Bevezető** 2
 - Felhasználói kézikönyv** 3
 - Főmenü 3
 - Ládák 3
 - Utazók 3
 - Koordináták és navigáció 3
 - Offline funkciók 3
 - Rövid útmutató** 4
 - Special functions and hints** 4
 - FAQ** 4
 - About this manual** 4
 - Useful Links** 4



JAVÍTANDÓ Az oldal még nincs teljesen lefordítva. Kérjük, segítsen a befejezésében!

(Töröljük ezt a bekezdést a fordítás elkészültekor.)

c:geo használati útmutató

Üdvözlünk a c:geo online használati útmutatójában!



Jelenleg az oldal fejlesztés alatt áll!



Bár a használati útmutatót befejezettnek tekintjük mostanra, mégis szeretnénk visszajelzéseket kapni. Ha hiányolsz bármilyen információt vagy hiányos, rossz leírás látsz, kérjük, küld el nekünk az [észrevételeidet](#)!

Elkezdtek az útmutató más nyelvekre fordítását. Szükségünk van olyan közreműködőkre, akik hajlandóak segíteni az útmutató anyanyelvükre fordításában. Ha segítenél nekünk, [tudasd velünk](#)!

A c:geo-ról

A c:geo egy nyílt forráskódú, teljes értékű, mindig használatra kész, nem hivatalos geocaching.com-os kliens, mely alapvető támogatást nyújt más geocaching platformokhoz is (pl. OpenCaching). Nincs szükség webböngészőre vagy exportálásra - csak telepítened kell és indulhatsz is.

A c:geo egy általános geocaching kliens alkalmazás, nincs kapcsolatban egyik geocaching szolgáltatóval sem.

Bevezető

- [A c:geo installálása és frissítése](#) - Honnan és hogyan installáljuk és frissítsük a c:geo-t?
- [c:geo eszközendéylek](#) - Miért szükségesek engedélyek az eszközödön a c:geo működéséhez?
- [Első lépések a c:geo-val](#) - A program első indítása és hitelesítése a geocaching szolgáltatónál
- [A c:geo alapvető használata](#) - Mi a geocaching és hogyan találhatod meg az első ládádat a c:geo-val?

Felhasználói kézikönyv

Főmenü

- [Főképernyő](#) - A főképernyő funkciói
 - [Felső menüsor](#) - A főképernyő felső részén található menü funkciói
 - [Élő térkép](#) - Ládák élő térképe
 - [Közelben](#) - Közeli ládák keresése
 - [Mentett](#) - Elmentett ládák
 - [Keresés](#) - Ládák és utazók keresése
 - [Irány](#) - Egyenes vonalú navigáció tetszőleges koordinátahoz
 - [Globális ládatípus szűrő](#) - Szűrés ládatípusok szerint
 - [Állapotinformáció](#) - Állapotinformáció a főképernyő alsó részén
- [Beállítások](#) - A program konfigurálása

Ládák

- [Ládaadatok](#) - A ládaadatok oldal magyarázata
- [Logolás](#) - Találatok logolása

Utazók

- [Utazóadatok](#) - Az utazóadatok oldal magyarázata
- [Logolás](#) - Utazók kezelése és logolása

Koordináták és navigáció

- [Koordináta bekérő ablak](#) - A koordinátabevitel magyarázata
- [Útpont kalkulátor](#) - Az útpont kalkulátor használata
- [Navigáció](#) - Támogatott navigációs módszerek és eszközök leírása
- [Iránytű](#) - Az iránytű használata

Offline funkciók

- [Offline ládázás](#) - Offline használat
 - [GPX importálás](#) - Ládák importálása GPX fájlból
 - [Pocket lekérdezések](#) - Pocket lekérdezések megtekintése és importálása
 - [Offline logolás](#) - Ládák offline logolása
 - [Offline logok](#) - Offline logok exportálása
 - [Offline térképek](#) - Offline térképek használata

Rövid útmutató

- [Ládatípusok](#)
- [Ládajelölések](#)
- [Útpont típusok](#)
- [Térképtípusok](#)
- [Korlátozások a geocaching.com normál tagjai számára](#)
- [Koordinátaformátumok](#)
- [Tulajdonságikonok](#)
- [Hasznos segédprogramok](#)

Special functions and hints

- [Using geocaching related links](#)
- [Sharing caches with NFC](#)
- [Hidden functions in c:geo](#)
- [Using send2cgeo](#)

FAQ

If you have a special problem or error, please do also take a look at our [FAQ](#) to find a solution.

About this manual



As c:geo is continuously advanced and updated, it might be possible that this user guide is not reflecting the most recent changes.

[Help translating this user guide!](#)

Useful Links

- [c:geo Homepage](#)
- [c:geo on Facebook](#)
- [c:geo on Google+](#)
- [c:geo on Twitter](#)

- [c:geo Development on GitHub](#)
- [Get involved and contribute to the c:geo development](#)
- [Donate via PayPal](#)