

Table of Contents

- Offline-Caching** 2
- Allgemeine Bemerkungen** 2
- GPX-Import** 2
- Offline-Logs** 3
- Export von FieldNotes** 4
- Statische Karten** 5
- Offline maps** 7



Diese Seite wurde noch nicht vollständig übersetzt. Bitte helfen Sie bei der Übersetzung.

(diesen Absatz entfernen, wenn die Übersetzung abgeschlossen wurde)

Offline-Caching

Allgemeine Bemerkungen

Die Hauptanwendung von c:geo ist, einen Online-Zugriff auf deine Geocaching-Plattform zu ermöglichen. Dennoch bietet c:geo auch Offline-Funktionen um es ohne jede Netzwerk-Verbindung (z.B. beim Cachen im Ausland oder außerhalb der Netzabdeckung) zu verwenden.

Um c:geo komplett offline zu nutzen, musst du einige Dinge - je nach Bedarf - vorbereiten: your needs:

- Speichere die Caches, die du finden möchtest offline (manuell, über [GPX-Import](#) oder aus einem [Pocket-Query](#)).
- Lade eine [Offline-Karte](#) für das entsprechende geographische Gebiet oder aktiviere mindestens die [statischen Karten](#).
- Aktiviere die benötigten [Offlinedaten-Einstellungen](#) um z.B. Logbilder mit den Caches abzuspeichern, um diese ebenfalls offline verfügbar zu haben.

Diese Seite beschreibt diese Offline-Szenarien.



Wenn du jedweden Datenverkehr vermeiden möchtest, solltest du die Internet-Verbindung deines Gerätes generell trennen, denn c:geo wird immer versuchen eine Onlineverbindung herzustellen, sobald es gestartet wird. Auf den meisten Geräten wird die Internet-Verbindung ohnehin generell unterbrochen, sobald das Gerät sich im Ausland befindet. Ansonsten solltest du z.B. den Flugmodus aktivieren.

GPX-Import

GPX-Dateien enthalten Informationen zu Caches und ihren Wegpunkten. Du kannst GPX-Dateien aus verschiedenen Quellen bekommen. Zum Beispiel kannst du als Premiummitglied von geocaching.com deine Listen oder Pocket-Queries als GPX-Datei exportieren.



c:geo unterstützt explizit GPX-Dateien von geocaching.com und GPX-Dateierweiterungen von OpenCaching-Seiten. Wenn deine GPX-Datei aus einer anderen Quelle stammt, aber die gleiche Syntax verwendet, wird sie wahrscheinlich auch funktionieren.

Für den Import einer GPX-Datei hast du zwei Möglichkeiten:

- Benutze einen Datei-Browser auf deinem Gerät, klicke auf eine GPX-Datei, die auf deinem Gerät gespeichert ist und wähle c:geo als Ziel-Applikation. Dies zeigt ein Auswahlfenster, wo du auswählen

musst, in welche [Liste](#) die Caches aus der GPX-Datei importiert werden sollen.

- Öffne eine [Liste](#) gespeicherter Caches oder erstelle eine neue Liste und wähle dann Menü → [Importieren](#) → [GPX-Datei importieren](#). Dies scannt das Verzeichnis, welches du in den [Einstellungen](#) angegeben hast und bietet dir an eine der gefundenen GPX-Dateien von dort zu importieren. Nach dem Import enthält die gewählte Liste die importierten Caches.

Beachte bitte, dass einige Cacheinformationen nicht in einer GPX-Datei enthalten sind. Falls du eine der folgenden Informationen benötigst, musst du sie manuell hinzufügen in dem du z.B. den Cache online aktualisierst:

Information	Beschreibung
Attribute	Damit GPX-Dateien von geocaching.com auch die Attribute des Caches beinhalten, musst du auf der Webseite auswählen, dass du die GPX-Version 1.0.1 verwenden möchtest.
GCVote Bewertung	Da GCVote ein externer Dienst ist, ist die Bewertungsinformation nicht in der GPX-Datei enthalten.
Listingbilder	Die GPX-Datei enthält die Links zu jedem Bild, welches der Cachebesitzer in seinem Listing verwendet, aber sie enthält nicht das Bild selbst. Du musst den Cache öffnen oder ihn aktualisieren, damit die Bilder geladen und gespeichert werden.
Logbilder	Die GPX-Datei enthält die Links zu jedem Bild, welches Nutzer in ihren Logeinträgen angehängt haben, aber sie enthält nicht das Bild selbst. Du musst den Cache öffnen oder ihn aktualisieren, damit die Bilder geladen und gespeichert werden.
Favoritenpunkte	Damit GPX-Dateien von geocaching.com auch die Anzahl der Favoritenpunkte des Caches beinhalten, musst du auf der Webseite auswählen, dass du die GPX-Version 1.0.1 verwenden möchtest.
Statische Karten	Da die statischen Karten eine Funktion von c:geo sind, sind diese nicht in den GPX-Dateien enthalten, sondern werden als optionaler letzter Schritt nach dem Import von GPX-Dateien geladen.

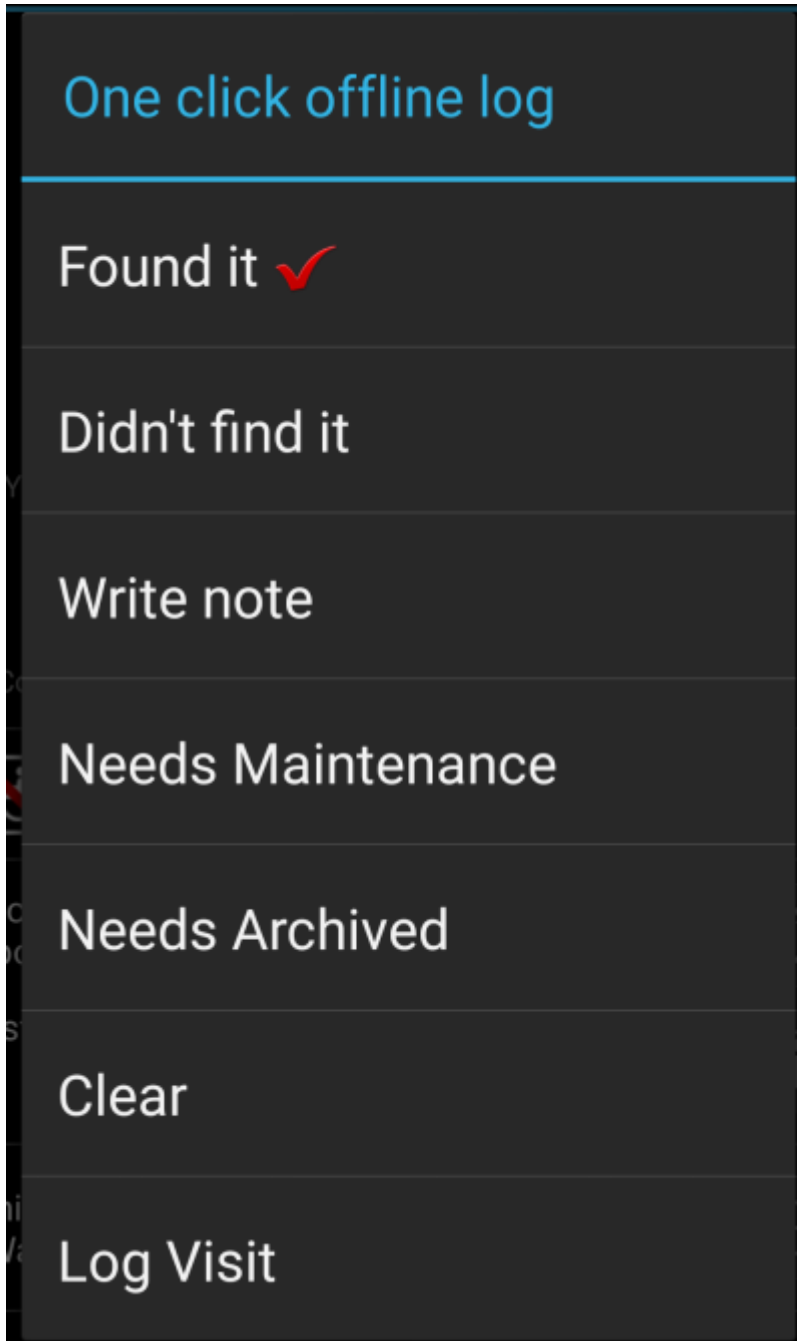
Offline-Logs

Du hast zwei Möglichkeiten Offline-Logs mit c:geo zu schreiben:

1. Du schreibst einfach dein Log wie gewohnt, aber statt es online abzusenden speicherst du es indem du [Offline speicher](#) im Menü der [Logseite](#) auswählst.
2. Aktiviere die [Offline-Log-Funktion](#), welche komplett offline funktioniert, in den [Einstellungen](#).

Während sich die erstgenannte Möglichkeit nicht von der Online-Nutzung unterscheidet, ersetzt die zweite Möglichkeit den Menüeintrag [Besuch loggen](#) durch den Menüeintrag [Offline loggen](#). Sobald die Funktion aktiviert ist, sendet c:geo also die Logeinträge nicht online, sondern speichert den Fundstatus nur offline.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird bei Auswahl von [Offline loggen](#) folgendes Kontextmenü angezeigt:



Klicke einfach auf den gewünschten Logtyp und dein Offline-Log wird entsprechend automatisch gespeichert. Die Funktion Log Leeren ist nur verfügbar, wenn du bereits einen Offline-Log gespeichert hast. In diesem Fall ist auch der vorhandene Logtyp durch einen roten Haken im Menü markiert.

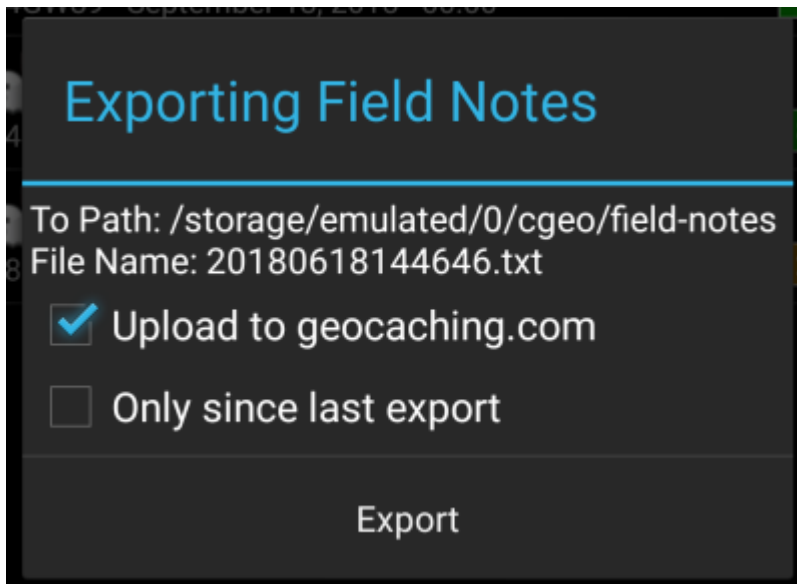
Du kannst hier auch Besuch Loggen auswählen um die normale [Log-Ansicht](#) zu öffnen und einen eigenen Text zu schreiben, den du dann offline speicherst.

Export von FieldNotes

FieldNotes (auch bekannt als Feldnotizen oder "Drafts") werden von geocaching.com und einigen Opencaching-Seiten unterstützt und ermöglichen das Offline loggen und das gesammelte Hochladen dieser Offline-Logs auf die Webseite.

c:geo unterstützt den Export von FieldNotes und kann diese auch automatisch auf die Webseite hochladen (nur geocaching.com).

Die offline geloggten Caches sind in deinen [Listen](#) durch eine orange Linie und auf der [map](#) mit einem roten Smiley markiert. Um diese Caches zu exportieren musst du die entsprechende Liste gespeicherter Caches oder den [Verlauf](#) öffnen und dort Menü → Export → Field Notes auswählen.



Die exportierten FieldNotes werden von c:geo im Verzeichnis `/cgeo/field-notes` deines internen Speichers abgelegt und mit Datum/Uhrzeit des Exports benannt (wird auch im Export-Fenster angezeigt).

Du kannst nun entweder die FieldNote-Datei nur auf deinem Gerät speichern oder diese zusätzlich auf die Geocaching-Webseite hochladen, in dem du die Option `Hochladen auf geocaching.com` aktivierst.

Die Schaltfläche `Nur seit letztem Export` prüft das Datum des letzten Hochladens auf geocaching.com und exportiert nur die FieldNotes, die nach diesem Zeitpunkt erstellt wurden.

Nach dem Export deiner FieldNotes auf die Geocaching-Webseite, wird dir dort [auf dieser Seite](#) angezeigt, dass es ausstehende FieldNotes/Drafts gibt. Beachte bitte, dass es nach dem Hochladen eine Minute dauern könnte, bis die ausstehenden FieldNotes dort angezeigt werden.

Statische Karten





Diese Funktion kann in den [Einstellungen](#) sowohl für die Cache-Koordinaten als auch für seine Wegpunkte aktiviert werden. Es werden dann Google Maps-Bilder aus der Umgebung jedes gespeicherten Caches sowohl als Straßenkarte als auch als Satellitenbild heruntergeladen (insgesamt 5 Bilder). Dies ist eine hilfreiche Funktion, wenn du planst ohne Internetverbindung (und vielleicht sogar ohne Offline-Karte) zu cachen.

Nach Aktivieren dieser Funktion musst du entweder deine gespeicherten Caches aktualisieren um die statischen Karten zu speichern oder jeden Cache individuell öffnen und unter Navigation die Funktion `Statische Karten speichern` auswählen. Eine einfache Straßenkarte wird dann im unteren Bereich der [Cache-Details](#) angezeigt, die weiteren Karten sind über die Auswahl `Statische Karten` im [Navigationsmenü](#) verfügbar.



Beachte bitte, dass es von Google eine Begrenzung auf 1000 statische Karten pro 24 Stunden pro User (IP-Adresse) gibt. Wenn du eine relativ große Cacheliste oder einige Caches mit vielen Wegpunkten hast, erreichst du diese Begrenzung schon sehr bald (da 5 Bilder pro Cache und pro Wegpunkt eines Caches geladen werden). In diesem Fall könnten einige statische Karten fehlen.

Im Folgenden ein Beispiel für statische Karten eines Caches. Du kannst hier auf die Bilder klicken, um eine größere Version anzuzeigen:

Beschreibung	Karte
Nahansicht Satellit	
Fernansicht Satellit	
Nahansicht Straßenkarte	
Mittlere Ansicht Straßenkarte	

Beschreibung	Karte
Fernansicht Straßenkarte	

Offline maps

c:geo supports openstreetmap based offline map files using the [mapsforge](#) format.

Such files can be downloaded for your area/country from various sources, e.g. [Mapsforge Download Server](#) or [OpenAndroMaps](#). With some effort you can also [manually create](#) your own openstreetmap based map.

Once you downloaded an offline map file, you have to store it to the directory on your device as defined in the [settings](#). If the file is a valid mapsforge offline map, it will afterwards be shown in the [map source selection](#) on the live map or you can preselect the map file to be used in the [settings](#).