

# Inhaltsverzeichnis

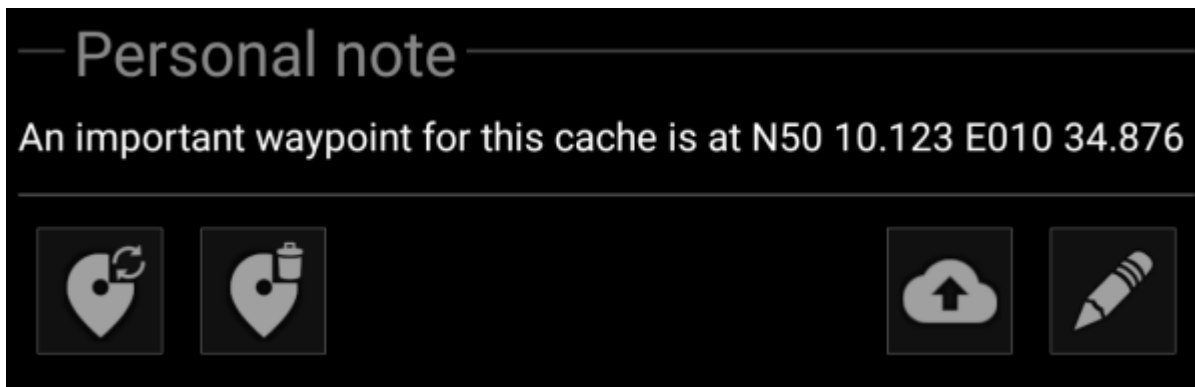
<b>Nutzung persönlicher Notizen zur Wegpunkt-Erstellung und Speicherung</b> .....	2
<i>Automatische Erstellung von Wegpunkten</i> .....	2
<i>Nutzung von Schlüsselwörtern für Wegpunkttypen</i> .....	2
<i>Wegpunkte in der persönlichen Notiz sichern</i> .....	4
<i>Erweiterte Wegpunkt-Syntax</i> .....	7

# Nutzung persönlicher Notizen zur Wegpunkt-Erstellung und Speicherung

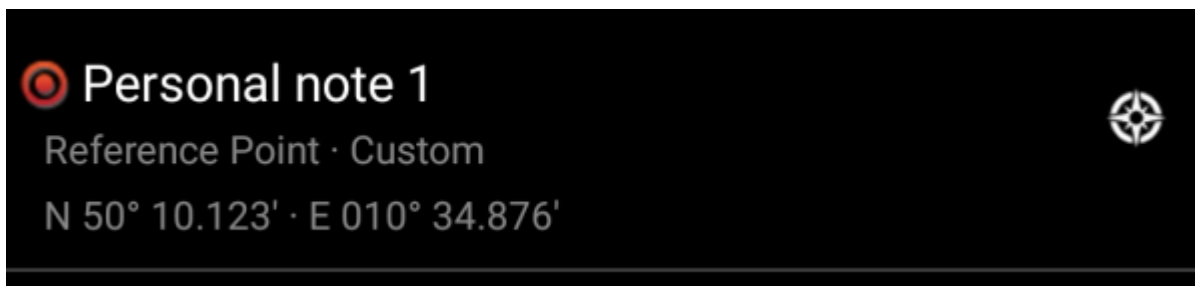
## Automatische Erstellung von Wegpunkten

Wenn deine [persönliche Notiz](#) zu einem Cache gültige Koordinaten (z.B. N50 10.123 E010 34.876) enthält, erstellt c:geo im [Wegpunkt-Reiter](#) dieses Caches automatisch einen Wegpunkt daraus.

Wenn deine persönliche Notiz zum Beispiel folgendermaßen aussieht:



erstellt c:geo automatisch den folgenden Wegpunkte dafür:



Weitere Koordinaten in deiner persönlichen Notiz werden gleichermaßen in Wegpunkte übertragen und der Wegpunktname wird entsprechend nummeriert.



Wenn die Wegpunkte eines Caches bereits die gleichen Koordinaten enthalten, wie sie in deiner persönlichen Notiz gefunden wurde, erstellt c:geo nicht automatisch einen neuen Wegpunkt für diese Koordinaten, da angenommen wird, dass es in diesem Fall eine unnötige Verdoppelung wäre. Zwei Koordinaten werden als „gleich“ in diesem Sinne betrachtet, wenn sie im [MinDec-Koordinatenformat](#) (z.B. N50 10.123 E010 34.876) vorliegen und identisch sind.

## Nutzung von Schlüsselwörtern für Wegpunkttypen

Normalerweise definiert c:geo den Typ des Wegpunktes für Koordinaten, die in der persönlichen Notiz gefunden wurden, als Referenzpunkt. Du kannst allerdings Schlüsselwörter in deiner persönlichen Notiz verwenden, um andere Wegpunkttypen zu definieren.

Platziere dazu einfach eines der folgenden Schlüsselwörter vor die Koordinaten:

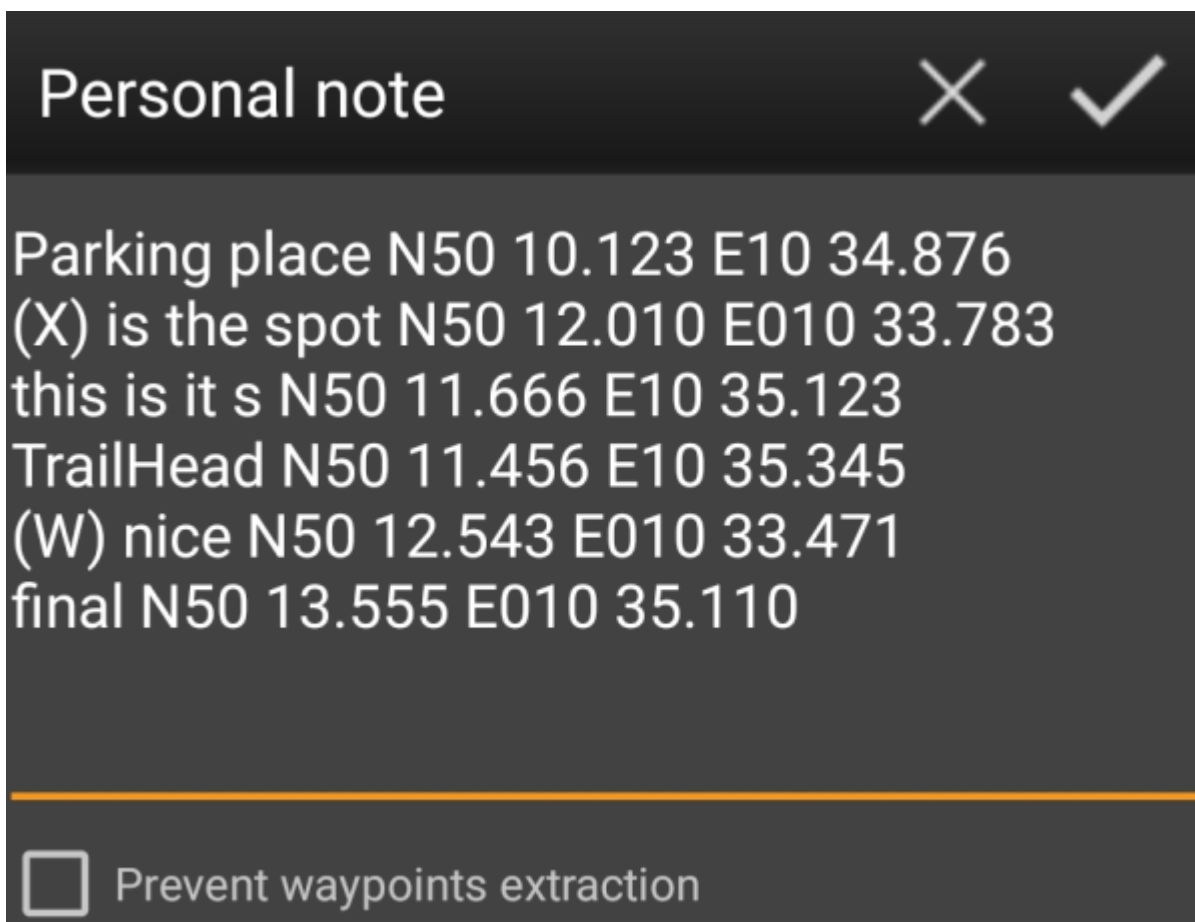
Symbol	Wegpunkt-Typ	Schlüsselwort in persönlicher Notiz	Kurz-ID in persönlicher Notiz
	Parkplatz	PARKING	P
	Station mit Frage	PUZZLE	X
	Station eines Multi-Caches	STAGE	S
	Ausgangspunkt	TRAILHEAD	T
	Referenzpunkt	WAYPOINT	W
	Final	FINAL	F

c:geo erkennt die folgenden Schlüsselwort-Formate als Erkennung für den Wegpunkt-Typ (alle unabhängig von Groß-/Kleinschreibung):

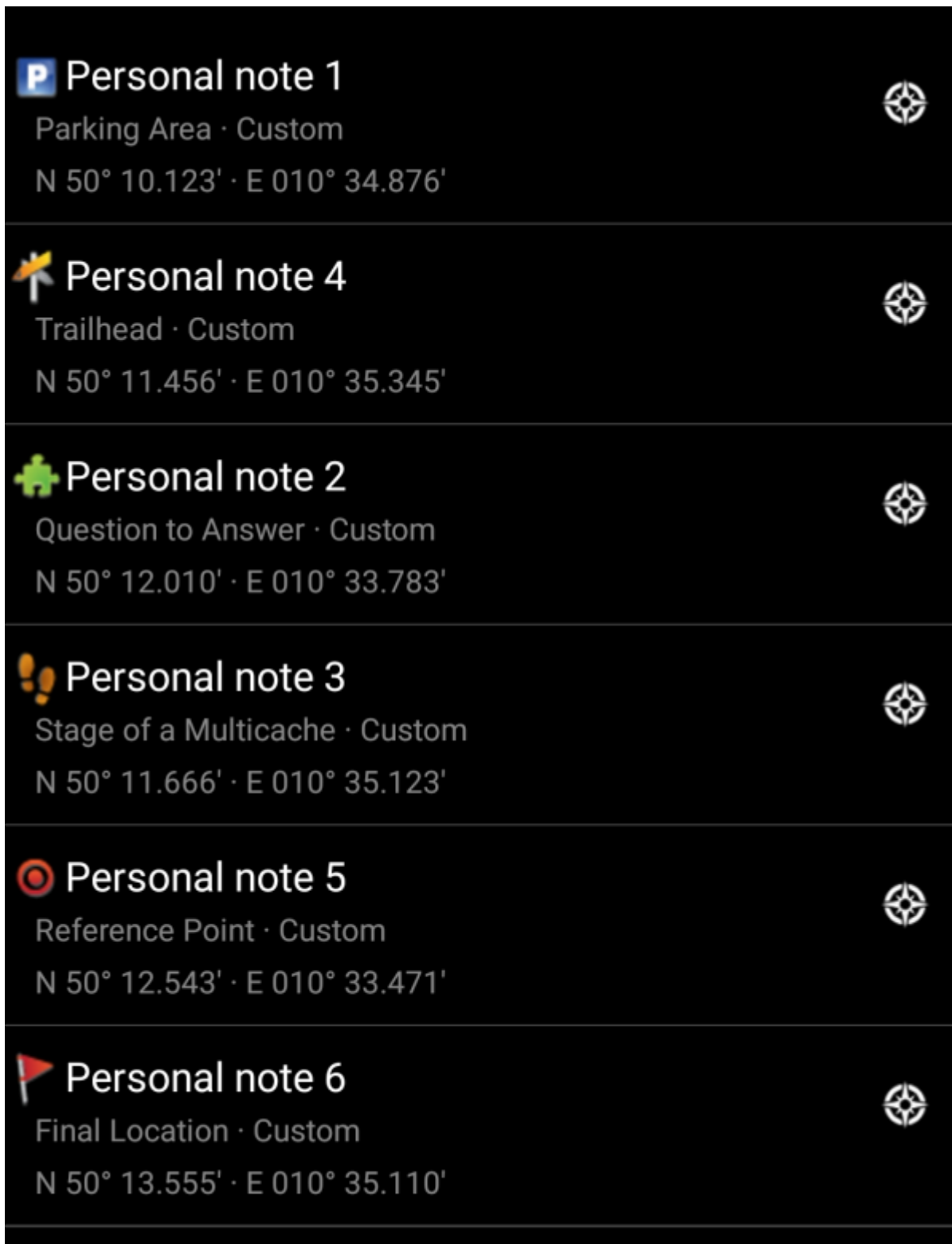
- Der Schlüsselwort selbst
- Die Kurz-ID umgeben von Klammern (z.B. ( f ) für einen Final-Wegpunkt)
- Die Kurz-ID selbst **direkt vor** der Koordinate

Zusätzlich funktionieren auch übersetzte Wegpunktnamen (in der Sprache, in der du c:geo verwendest), aber da c:geo in vielen verschiedenen Sprachen verfügbar ist, beschränken wir uns in dieser liste auf die englischen Schlüsselwörter.

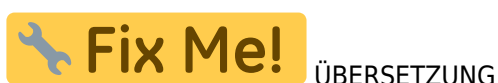
Als Beispiel schau dir die folgende persönliche Notiz an, die einige der oben beschriebenen Varianten zur Erstellung verschiedener Wegpunkt-Typen nutzt:



Dies erstellt dann automatisch diese Wegpunkt für dich:



## Wegpunkte in der persönlichen Notiz sichern



Es ist möglich eine in Text verpackte Sicherung aller benutzer-geänderten Wegpunkte in deiner persönlichen Notiz zu erstellen. Du kannst diese Notiz dann auf den Geocaching-Server hochladen (wenn der genutzte Geocaching-Dienst dies unterstützt) und hast damit eine Sicherung aller deiner benutzerdefinierten oder veränderten Wegpunkte. Da die Wegpunkt aus der persönlichen Notiz beim Öffnen des Caches automatisch

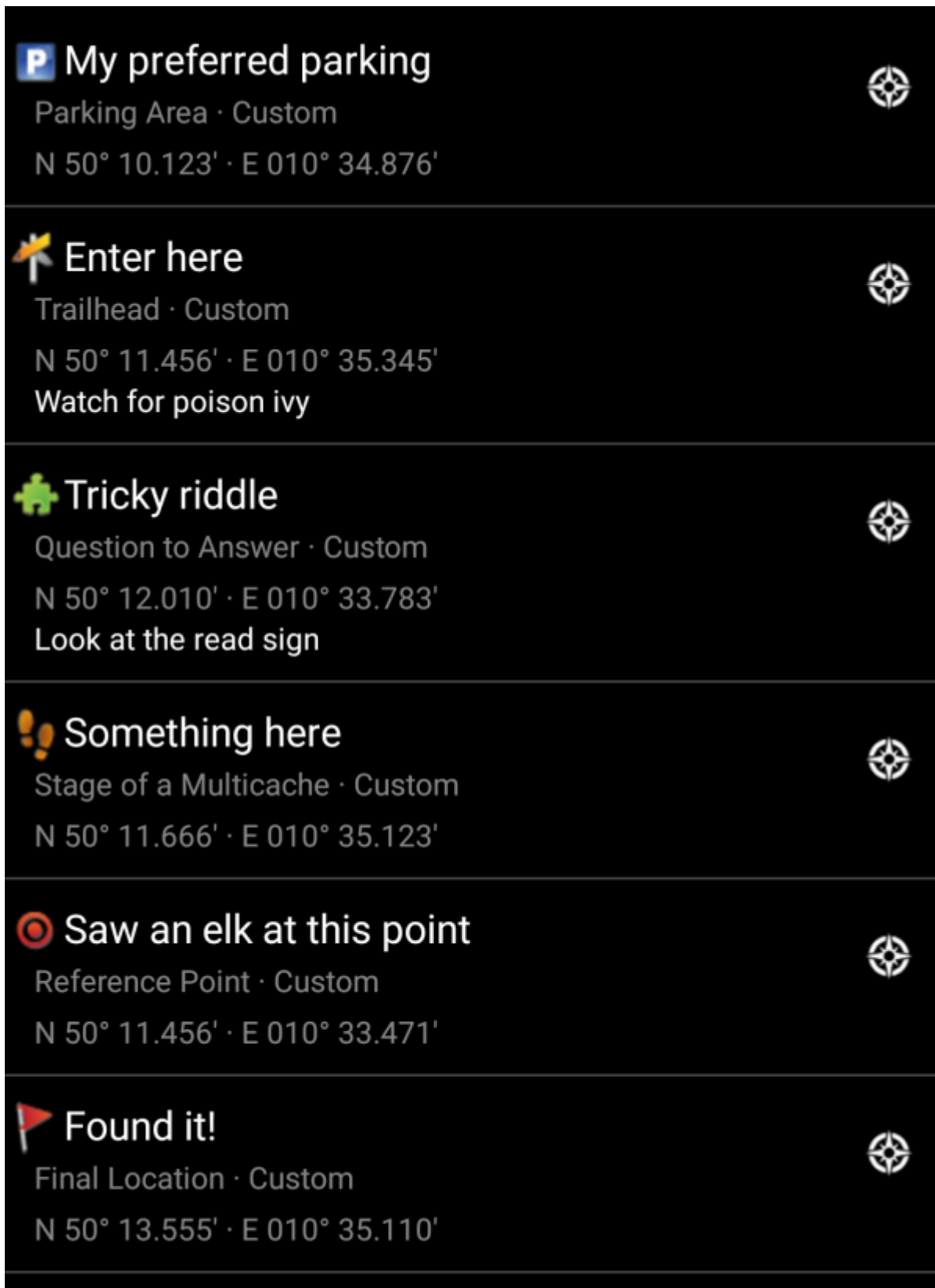
erkannt werden, kannst du diese einfach wiederherstellen, wenn sie lokal einmal verloren gehen oder du den Cache aus c:geo gelöscht hast.

Um diese Sicherung zu erstellen, nu

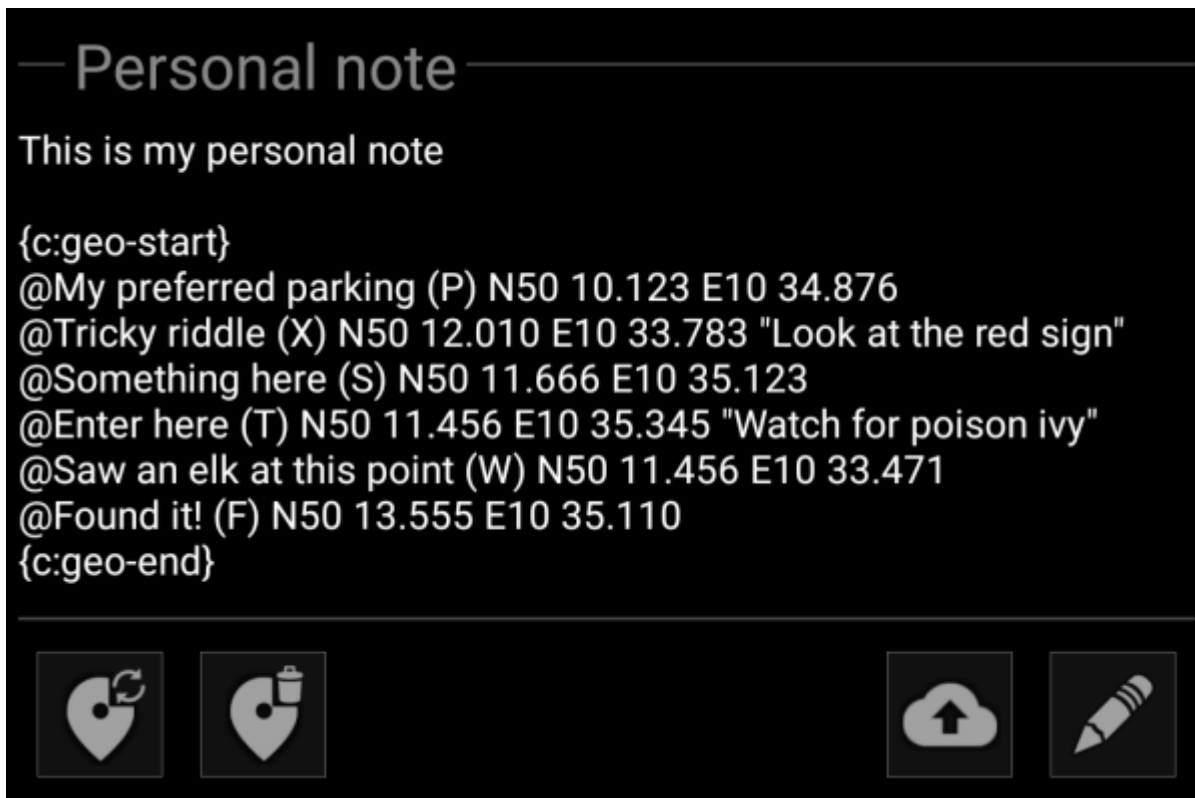
To create the textual backup, use the button `Add/Update waypoints` under the personal note. A textual section will be created in your personal note starting with `{c:geo-start}` and ending with `{c:geo-end}`. It contains all user-defined waypoint data from the waypoint list in advanced waypoint syntax (which is explained in the next section).

To refresh the textual waypoint backup, tap button `Add/Update waypoints` again. To removeit, tap button `Remove waypoints`.

As an example, when executed on the following waypoints:



This function will create this textual backup:



## Erweiterte Wegpunkt-Syntax



Vielleicht hast du bemerkt, dass Wegpunkte, die aus der persönlichen Notiz erstellt wurden, mit Standardnamen wie z.B. Persönliche Notiz 2 angelegt werden. Wenn du mehr Möglichkeiten für Wegpunkte aus der persönlichen Notiz nutzen möchtest, kannst du die erweiterte Wegpunkt-Syntax nutzen. Damit kannst du:

- Die folgenden Eigenschaften vordefinierter Wegpunkte (d.g. Wegpunkte, die vom Cache-Owner vorgegeben wurden) verändern: Koordinate und die eigene Notiz
- Wegpunkt-Typen, -Namen und eigene Notizen für benutzerdefinierte Wegpunkt erstellen oder ändern

Um dies zu machen, benutze die folgende Syntax in deiner persönlichen Notiz:

@[<Präfix>]<Name> (<WegpunktTypID>) <Koordinate> „<Eigene Notiz>“

Das erweiterte Format wird erkannt wenn es mit einem @ am Anfang einer neuen Zeile startet. Der folgende Inhalt wird ausgelesen:

- **Wegpunktname:** Alles zwischen dem @ und der Koordinate wird als Teil des Wegpunktens benutzt, außer wenn es in Klammern ( ) steht
- **Präfix:** Wenn nach dem @ direkt eckige Klammern [ ] folgen, dann wird der Inhalt dieser Klammern als Präfix des Wegpunktes erkannt, den du bearbeiten möchtest
- **Eigene Notiz:** Wenn nach der Koordinate direkt ein „ in der gleichen Zeile oder der nächsten Zeile folgt, wird alles zwischen diesem “ und dem nächsten „, als eigene Notiz zu diesem Wegpunkt interpretiert (inklusive Zeilenumbrüche). Wenn nach der Koordinate kein “ aber dennoch weiterer Inhalt in der gleichen Zeile steht, wird dies auch als eigene Notiz zum Wegpunkt erkannt.
- **Wegpunkttyp:** Es gelten die gleichen Regeln wie in den oberen Kapiteln beschrieben
- **Koordinate:** Es gelten die gleichen Regeln wie in den oberen Kapiteln beschrieben. Zusätzlich gibt es die

spezielle Markierung (NO-COORD), die genutzt werden kann um eine leere Koordinate zu erzeugen (dies wird im seltenen Fall benötigt, dass man eine eigene Notiz zu einem existierenden vordefinierten Wegpunkt hinzufügen möchte, der keine Koordinate hat).

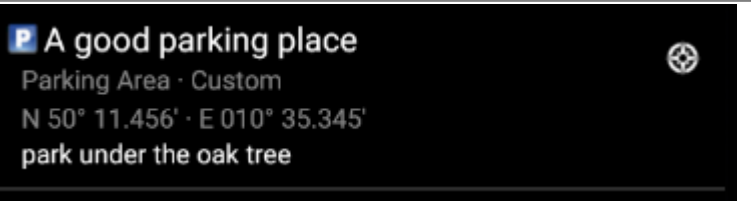
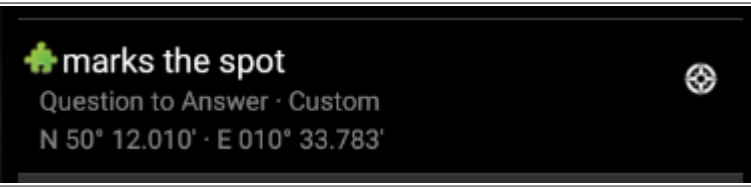
The geocaches waypoint list is modified with this information as follows:

- If a **prefix** is parsed and a waypoint is found with the same prefix, then it is assumed that this waypoint should be modified. This is usually only used for predefined waypoints.
- If a waypoint is found with the same coordinate as the waypoint parsed, then it is assumed that this waypoint should be modified.
- Otherwise a new waypoint is created.

In case a waypoint is modified, the following rules apply:

- For predefined waypoints the only things that can be modified are the coordinate (if the cache owner defined it empty) and the user note.
- In existing waypoints, fields are only overridden when they are empty or filled with a default value (e.g. system-generated waypoint name)

The following examples show different texts on the left and the waypoints created out of them on the right

Personal note text	produced waypoint
@ A good parking place N50 11.456 E010 35.345 park under the oak tree	
@ (X) marks the spot N50 12.010 E010 33.783	
@[S5]Station 5 (X) (NO-COORD) „We have to think about this later“ (Note: this example assumes that there is a predefined waypoint in the listing with prefix S5)	