

Table of Contents



Geocache-Symbole	2
<i>Symbole in Cache-Listen und auf der Karte</i>	2
<i>Icons used on the map in compact mode</i>	3

Geocache-Symbole

c:geo benutzt dedizierte Symbole für die unterschiedlichen verfügbaren Geocaches. Die folgenden Tabellen geben dir eine Übersicht der genutzten Symbol, den zugehörigen Cachetypen und eine grundlegende Beschreibung der jeweiligen Cachetypen.

Symbole in Cache-Listen und auf der Karte

Die folgende Tabelle zeigt die Symbole, welche in Cache-Listen und auf der Karte (wenn nicht im kompakten Modus) angezeigt werden.

Symbol (alt)	Symbol (neu)	Cachetyp	Grundlegende Beschreibung
		Traditional-Cache	Dies ist der klassische Typ eines Geocaches. Der Geocache kann an den angegebenen Koordinaten gefunden werden.
		Multi-Cache	Ein Multi-Cache nutzt mindestens zwei Positionen. Der Geocache selbst ist an der finalen Position versteckt, aber du musst mehrere Positionen besuchen und eventuell Fragen beantworten oder Rätsel lösen an jeder vorherigen Station beantworten um die finale Station zu finden.
		Mystery-Cache	Dieser Cachetyp deckt viele Möglichkeiten ab, bei denen der Cache normalerweise nicht an den angegebenen Koordinaten zu finden ist. Meistens muss der Nutzer im Vorfeld Fragen beantworten oder Rätsel lösen, um die richtigen Koordinaten herauszufinden.
		Wherigo-Cache	Wherigo ist ein Weg standortbasierte Abenteuer zu spielen. Mit einer dedizierten Wehriigo-Appund der Cartridge-Datei des Caches spielt der Spieler ein standortbasiertes Spiel, in dem er z.B. Fragen zum Standort beantworten muss. Mehr Informationen findest du unter wherigo.com .
		Letterbox Hybrid-Cache	Eine Letterbox benutzt Hinweise/Anweisungen anstelle von Koordinaten. An der finalen Position findet man einen Stempel, um seinen Besuch aufzuzeichnen.
		Earth-Cache	Der Standort eines Earth-Caches ist ein Standort mit besonderer geologischer Bedeutung. Das Ziel dieser Geocaches ist es dem Cacher etwas über die Geologie der Erde beizubringen. Am Standort müssen typischerweise Fragen beantwortet werden, um die Erlaubnis zu haben den Cache zu loggen. Es gibt keinen physischen Geocache an dieser Stelle. Mehr Informationen findest du unter earthcache.org .
		Virtual-Cache	An der Position eines virtuellen Caches gibt es keinen physischen Geocache. An der Position muss stattdessen eine Aufgabe erfüllt oder eine Frage beantwortet werden. Wenn dies korrekt gemacht wurde und die Stelle wirklich besucht wurde, kann der Geocacher den Cache als gefunden loggen.
		Webcam-Cache	Bei diesem Cachetyp musst du vor einer öffentlichen Webcam stehen und ein Bild von dir mit dieser Cam aufzeichnen. Danach muss das Bild zusammen mit deinem Logeintrag gepostet werden, um den Cachefund zu beanspruchen.
		Event-Cache	Manchmal organisieren Geocacher Veranstaltungen an bestimmten Plätzen zu bestimmten Terminen um sich zu treffen und über Geocaching zu diskutieren.
		Mega Event-Cache	Ein Mega Event-Cache ist grundsätzlich das Gleich wie ein Event-Cache nur größer. Mindestens 500 Geocacher müssen registriert sein.

Symbol (alt)	Symbol (neu)	Cachetyp	Grundlegende Beschreibung
		Giga Event-Cache	Ein Giga Event-Cache ist grundsätzlich das Gleich wie ein Mega Event-Cache nur nochmal größer. Mindestens 5000 Geocacher müssen registriert sein.
		CITO Event-Cache	CITO Event-Caches werden organisiert um die Umwelt aufzuräumen oder eine ähnliche Aktion durchzuführen und (optional) danach einen neuen Geocache an dieser Stelle zu verstecken. CITO ist die Abkürzung für Cache-In-Trash-Out.
		Spezieller Event-Cache	Genutzt für spezielle Event-Typen, wie z.B. Community Celebration Event.
		Project APE-Cache	Ursprünglich wurden 14 Caches dieses Typs im Jahr 2001 als Promotion für den Film "Planet der Affen" versteckt. Nur wenige davon existieren heute noch, was diesen Cachetyp zu einem der seltensten Cachetypen macht.
		Groundspeak Headquarter-Cache	Es gibt nur einen Geocache dieses Typs, der sich am Hauptquartier von Groundspeak, der Firma hinter geocaching.com, in Seattle, Washington/USA befindet.
		Adventure Lab-Cache	Beim Spielen von Adventure Lab-Caches wird keine physische Dose gesucht. Du musst den Ort besuchen und die spezielle Adventure Lab-App verwenden um eine Frage vor Ort zu lösen. Wenn das gelungen ist, wird der besuchte Ort automatisch zu deinen gefundenen Caches hinzugezählt.
		Unbekannter Cachetyp	Wenn dieser Cachetyp in c:geo angezeigt wird, konnte c:geo den Typ des Caches (noch) nicht ermitteln, es handelt sich um einen Cachetyp, den c:geo nicht unterstützt oder es ist ein dedizierter Unbekannter Cache, wie er auf Opencaching-Plattformen unterstützt wird.
		c:geo cache	Benutzt für benutzerdefinierte Caches innerhalb von c:geo










Icons used on the map in compact mode

The following table shows the dot icons used when the map is set to use [compact icons](#). Some cache types are combined into one icon in this mode.

Icon (new)	Cache Type
	Traditional Cache
	Multi Cache
	Mystery Cache Wherigo Cache Letterbox Hybrid Cache
	Earth Cache Virtual Cache Webcam Cache
	All Event Cache Types
	Project APE Cache Groundspeak Headquarter Cache GPS Adventures Maze Exhibit
	Adventure Lab Cache
	Unknown Cache Type or Cache is disabled/archived
	User defined Cache

Additionally some cache status values, which are represented by a [small marker](#) in normal mode (e.g. found

state, modified coordinates), will also be reflected in compact mode by using a dedicated icon as listed in the following table. These will then be shown instead of the cache type dot icon:

Icon (new)	Status
	Cache logged as found
	Cache offline logged as found
	Cache logged as not found
	Cache with user modified coordinates (Background is colored depending on cache type)
	Cache which has a valid final wayppoint (Background is colored depending on cache type)
	Event cache, where you logged a will attend
	Cache offline logged as in need of maintenance
	Cache offline logged as to be archived
	Cache offline logged as to be archived